1.Кто быстрее

2.Перемещение фишек в случайном направлении так, чтобы они не сталкивались Подсвечивание фишек в случайном порядке. Через некоторое время все останавливается.

3.Когда один из игроков нажмет на фишку поле возвращается в исходное положение и игроку кто нажал первый добавляется очко.

4.На столе, на котором лежит маркер появляется игровое поле на котором перед каждым игроком расположены фишки с рисунками на них. И в центре поля появляются эти фишки. После нажатия кнопки фишки в центре начинают перемещаться в случайных направлениях, а фишки перед игроками начинают поочередно в случайном порядке светится через некоторое время фишки в центре останавливаются, а перед игроком светится одна фишка и надо нажать на эту фишку в центре.